

Adobe Illustrator 10 und Adobe Photoshop 6

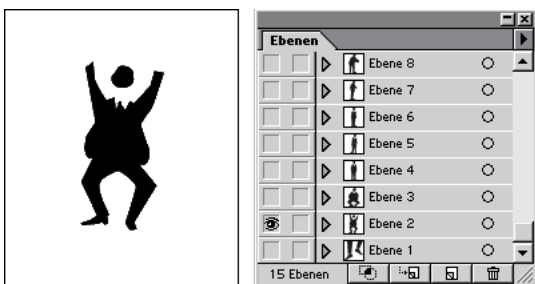
Erstellen von Animationen mit Ebenen

Da Adobe® Illustrator® 10-Ebenen in Adobe Photoshop® erhalten bleiben, haben Photoshop-Benutzer die einzigartige Möglichkeit, mit herkömmlichen Animationsverfahren professionelle Webanimationen zu erstellen. Im Folgenden wird erläutert, wie Sie mit ImageReady eine Webanimation erstellen und optimieren können, die auf einer Adobe Illustrator-Datei mit mehreren Ebenen basiert.



1. Legen Sie die Reihenfolge der Ebenen in Adobe Illustrator fest.

Öffnen Sie die Adobe Illustrator-Datei, die Sie für die Animation verwenden möchten, und sorgen Sie dafür, dass die Ebenen in der richtigen Reihenfolge angeordnet sind. Sie müssen sich in der Reihenfolge befinden, in der die Ebenen als Animationsframes angezeigt werden sollen. Die Ebene, die ganz unten liegt, wird beim Umwandeln der Ebenen in Frames in ImageReady zum ersten Frame der Animation. Sie können die Reihenfolge der Ebenen bei Bedarf auch noch nach dem Öffnen der Datei in ImageReady ändern.



2. Exportieren Sie die Datei in das Photoshop-Format.

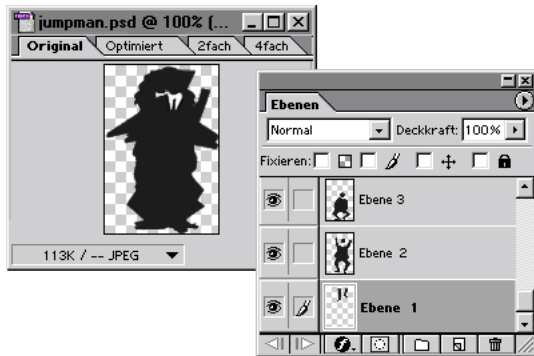
Wählen Sie „Datei“ (Windows) bzw. „Ablage“ (Mac OS) > „Exportieren“. Legen Sie als Format „Photoshop“ fest, und speichern Sie die Datei. Wählen Sie im Dialogfeld „Photoshop-Optionen“ im Feld „Farbmodell“ die Option „RGB“ und im Feld „Auflösung“ die Option „Bildschirm (72 dpi)“. Aktivieren Sie die Option „Glätten“, um die Kanten im exportierten Bild zu glätten, und die Option „Verschachtelte Ebenen mit exportieren“, um die Ebenen zu erhalten. Klicken Sie auf „OK“, und beenden Sie Illustrator.



3. Öffnen Sie die Datei in ImageReady.

Starten Sie ImageReady, und öffnen Sie die von Ihnen als Photoshop-Datei gespeicherte Datei. Wie Sie sehen, bleiben die Ebenen in der ImageReady-Ebenen-Palette erhalten.

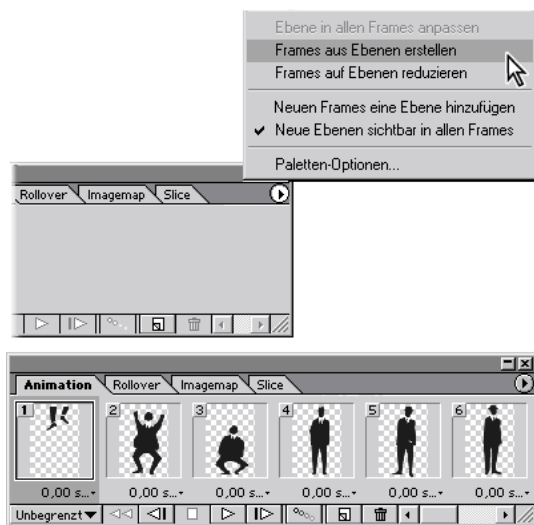
Beim Exportieren einer aus mehreren Ebenen bestehenden Adobe Illustrator-Datei in das Photoshop-Format wird der Datei u. U. eine zusätzliche Hintergrundebene hinzugefügt. Wenn in der ImageReady-Ebenen-Palette als unterste Ebene eine leere Ebene namens „Hintergrund“ angezeigt wird, markieren Sie diese, und klicken Sie dann auf das Papierkorb-Symbol der Palette, um die Ebene zu löschen.



4. Erstellen Sie eine Animation.

Wählen Sie aus dem Menü der ImageReady-Animation-Palette die Option „Frames aus Ebenen erstellen“. Jede Ebene der Adobe Illustrator-Datei wird in einen Frame umgewandelt, und die einzelnen Frames werden in der Animation-Palette in der Reihenfolge der Ebenen in der Illustrator-Datei angezeigt.

Sie können jetzt Frames in der Animation in der Vorschau anzeigen lassen, Frames hinzufügen, löschen oder bearbeiten oder die Wiedergabeoptionen für Frames verändern.



5. Optimieren und speichern Sie die Animation.

Wählen Sie aus dem Menü der Animation-Palette den Befehl „Animation optimieren“, aktivieren Sie die Optionen „Begrenzungsrahmen“ und „Entfernen redundanter Pixel“, und klicken Sie auf „OK“. Klicken Sie mit der rechten Maustaste (Windows®) bzw. bei gedrückter Ctrl-Taste (Mac OS) auf die Miniatur des Frame, und wählen Sie den Befehl „Automatisch“, um sicherzustellen, dass Frames mit Transparenz erhalten bleiben.

Wählen Sie in der Optimieren-Palette das Dateiformat „GIF“, und legen Sie die gewünschten Optimierungsoptionen für die Darstellung der Datei im Internet fest. Wählen Sie dann „Datei“ (Windows) bzw. „Ablage“ (Mac OS) > „Optimiert-Version speichern“ (Windows) bzw. „Optimiert-Version sichern“ (Mac OS).

