

Seminaragenda Adobe Illustrator CS4 Grundlagen

Wir zeigen Ihnen die Programmgrundlagen: Benutzeroberfläche, Paletten und Menüs, Vorlagen und Hilfsfunktionen. Auswahl- und Gruppenfunktion. Das kopieren und transformieren von Objekten. Mengenoperationen mit Objekten, zusammengesetzte Pfade und Formen. Wir helfen Ihnen sich in der Software zurechtfinden und Grafiken sinnvoll zu planen und auf zu bauen.



Diese Illustrator Schulung wendet sich an Teilnehmer die Zeichnungen und Layouts erstellen und die grundlegenden Funktionen von Illustrator kennen lernen wollen. Anhand von Beispielen die wichtige Zeichen- und Layouttechniken verdeutlichen. Wir legen auch die Grundlagen Ihres Verständnisses von Vektorgrafik.

Die Benutzeroberfläche

Arbeitsbereich - Werkzeugen und Paletten - Voreinstellungen - Arbeitshilfen: Lineale, Nullpunktverlagerung, Hilfslinien, Raster, Mess-Werkzeug, Zoom-Werkzeug/Navigator - Ansichtsmodi - Ansichten definieren und bearbeiten die - Operative Logik der Adobe Software

Objekte zeichnen

Einfache Objekte zeichnen - Linien, Bögen und Gitter - Kurven und kalligraphische Linien -

Objekte auswählen und transformieren

Auswahlwerkzeuge - Lassowerkzeug, Zauberstab, Menü - Auswahlen speichern/laden - Objekte interaktiv oder exakt verschieben - Objekte transformieren: Skalieren, drehen, spiegeln, verzerren - Objekte fixieren und ausblenden - Objekte anordnen und verteilen

Vektoren (Pfade) zeichnen und editieren

Ankerpunkte und Pfadsegmente bearbeiten - Freihandzeichnen - Segmente löschen - Objekte teilen - Pfade zusammen setzen

Objektbearbeitung

Objektgruppierung - Überlagern von Objekten - Filter und Effekte - Objekte kombinieren - Objekte transformieren

Farben, Flächen und Konturen

Farben einstellen - Farbfelder Bedienfeld und Farbharmonien - Volltonfarben - Kontur- und Flächenattribute - Objektattribute identifizieren und zuweisen

Farbverläufe, Muster und Transparenzen

Farbverläufe erstellen - Verlaufsgitter Muster - Transparenz und Deckkraft - Grafikstile

Farben definieren und editieren

Verwenden von Farbe, Einstellungen für die Farben (RGB, CMYK, Web 216, Pantone) - Farben-Palette und Farbfelder-Palette - Flächenfarbe und Konturenfarbe einstellen - Nicht reproduzierbare Farben anzeigen und umwandeln - Volltonfarben verwenden - Farbsättigung - Konturfarbe, -stärke und -art - Flächen und Konturattribute identifizieren und zuweisen

Text erzeugen und bearbeiten

Textrahmen und Textpfade - Textpfadobjekte - Text formatieren

Importieren von Bildern

Bilder in eine Zeichnung einfügen - Verknüpfte Bilder - Vektorobjekte in Pixel-Grafiken umwandeln - Pixel Grafiken vektorisieren (abpausen)

Illustrator Zeichnungen für die Ausgabe vorbereiten

Dateiformate - Zeichnungen für das Web speichern - Zeichnungen für den Ausdruck vorbereiten - Ausgabeinstellungen - Farbeinstellungen - Druckereinstellungen



WoBo Grafik Training
Mondorfer Str. 19
D-53844 Troisdorf
www.win-seminar.de

Telefon (0228) 44 67 81 2 - Mobil 0160 96660478 FAX (0228) 44 67 81 1

info@win-seminar.de