

Seminarinhalte
Vektor-Illustration und
Seitenlayout mit:



Grundlagen der Computergrafik

Rastergrafik / Vektorgrafik - Binäre Speicherung von Farben - Farbmischmodelle - Datenformate - Corel im Kanon der Grafikprogramme - Funktion der Bestandteile der Corel Graphics Suite

Benutzeroberfläche von Corel Draw

Menüstruktur - Operative Programmlogik - Spezifische Bedienelemente - Seiteneinstellungen - Positionierhilfen - Mit mehrseitigen Dokumenten arbeiten - Fähigkeiten von Corel Draw Zeichenwerkzeugen - Zoomwerkzeuge und Navigator - Klassische Corel-Zeichenwerkzeuge - Dreipunkt-Zeichenwerkzeuge - Form-Hilfsmittel - Objekte markieren, sperren und interaktiv verändern - Objektattribute - Grafische Grundformen - Erstellen, Kopieren, Verschieben und Überlagern von Objekten

Von Anfang an: Arbeiten mit Linealen, Hilfslinien und Gittern

Lineale verschieben, Nullpunkt verlagern - Hilfslinien positionieren, Dynamische Hilfslinien einsetzen und verändern - Objekte aneinander ausrichten - Gitter- und Rasterlinien kontrollieren und einrichten

Geschlossene Grafikobjekte

Grundobjekte mit Standard- und 3-Punkt-Werkzeugen erzeugen und mit dem Hilfsmittel Form bearbeiten - Grundlagen der Objektbearbeitung - Überlagern von Objekten - Objekttypen - Verändern der Objektform - Linien- zeichnen, ausdehnen, definieren - Objekte dehnen, skalieren und spiegeln - Objekte verschieben, ausrichten und verteilen - Objekte rotieren und neigen - Stapelfolge - Objekte kopieren, duplizieren und klonen - Umwandlung von Objekten - Objektgruppen - Objekte kombinieren

Linien und Kurven zeichnen

Einfache Linien mit dem Hilfsmittel Freihand - Mehrpunktlinien mit dem Werkzeug Polylinie zeichnen - Einfache Kurven mit dem Hilfsmittel Freihand und dem 3-Punkt-Kurve-Werkzeug zeichnen - Kurven mit dem Hilfsmittel Bezier zeichnen - Das Hilfsmittel Stift - Verbindungslinien - Bemaßungslinien - Beschriftungslegenden - Kurven in Objekte wandeln

Arbeiten mit Knoten und Linien

Vektoren segmentweise zeichnen - Objektbearbeitung mit dem Hilfsmittel Form - Grundobjekte in Kurven wandeln - Eckenrundung, Kreisausschnitte - Kurvenverlauf - Bezier-Kurven - Kurvenknoten und Knotenverbindungen bearbeiten - Spitze-, geglättete und symmetrische Knoten - Wort-, Zeilen und Buchstabenabstände mit dem Formwerkzeug verändern - Objekthüllen - Veränderung von Clipart-Grafiken

Farbgestaltung, Farbverläufe, Füllmuster, Farbpaletten

Farbe, Füllung und Umriss - Farb-Dialogfenster - Umrissattribute - Kalligraphie - Farbverlauf - Musterfüllungen - Füllmuster - Interaktive Maschenfüllung - Farbmanagement

Arbeiten mit Textobjekten, Grafiktext und Textrahmen

Texterzeugung und Textimport - Grafiktext - Mengentext - Textobjekte - Text am Objekt ausrichten - Objekte als Textrahmen - Textrahmenverkettung - Prüfstile - Grundlagen der Typographie

Effekte, 3D-Effekte -Funktionalität effektiv nutzen

Überblendung, Kontur, Extrusion, Schatten, Perspektive, Hülle - Überblendung entlang einer Strecke, Überblendungsgruppen teilen und zusammenlegen - interaktive Kontur - Verzerrung

Verwendung von Ebenen

Zeichenebenen einrichten und verwalten - Ebenenmanager und Objektdatenbank - Ebenenoptionen - Hauptebenen

Stile und Vorlagen

Stilvorlagen - Mustervorlagen - Grafik und Textstile- Stile aktivieren - Stile zuweisen - Verwaltung von Stilvorlagen - Symbolbibliotheken - Farbstile - Symbole und Instanzen

Bildschirmerfassung mit Corel Capture

Einstellungen - Animationen erfassen



WIN-SEMINAR
Annagraben 27-29
D-53111 Bonn

Telefon (0228) 96 10 74 51 - Mobil 0160 96660478 FAX (0228) 47 91 21

info@win-seminar.de
www.win-seminar.de