

Seminarinhalte Dassault-Systems CATIA® V 5.1



CATIA (Computer Aided Three-Dimensional Interactive Application) ist ein professionelles CAD-Programm aus dem Flugzeugbau, welches sich auch im Fahrzeugbau als professionelle Standard-CAD-Software etabliert hat. Die neuentwickelte Produktfamilie verwendet objektorientierte Technologie und nutzt erstmals den PC als Plattform. „Workbenches“, Module stehen für verschiedenste technische Anwendungen bereit. Mit integrierten Plattformen (P1, P2 und P3) erweitern sie die Palette der integrierten Anwendungen. Mit CATIA ist es möglich, auf einem System die Berechnung (CAE) und Darstellung (CAD) von Konstruktionsanwendungen ablaufen zu lassen, Produktdaten zu verwalten, dreidimensionale Modelle zu

entwickeln sowie dazugehörige zweidimensionale Zeichnungen abzuleiten. CATIA kann aber auch als VR-Studio eingesetzt werden, mit dem z.B. geplante Bohrinseln virtuell begangen werden können.

Im fünftägigen Seminar werden die Teilnehmer mit der Philosophie von CATIA vertraut gemacht. Die Teilnehmer erlangen in diesem Kurs das Wissen für das Erstellen und Verwalten von 3D Baugruppen, Bauteilkonstruktionen sowie für die Ableitung von Zeichnungen.

Einführung in die Architektur von CATIA V5

Benutzerschnittstelle - Dateihandhabung - Fensterhandhabung - Selektionsmöglichkeiten - Bildhandhabung - Baumnavigation - Render-Style und Material - Farben und grafische Eigenschaften - Lichtquellen und Bildeffekte - Drucken und Plotten - Überblick über die Arbeitsbereiche „Part Design“ (Einzelteile), „Assembly Design“ (Zusammenbauen), „Drafting“ (Zeichnungsableitung), „Wireframe & Surface Design“

Erstellen und Bearbeiten von 2D-Profilen im Sketcher

Grundlagen der Solidmodellierung - Parametrisierung - Referenzen - Sketcheinstellungen - Sketchgeometrien - Bedingung und Bemessung im Sketch - Sketchbased Features - Dress-Up Features - Konstruktionsabsicht - Baugruppen - Parametrisierungen - Features suchen - Features bzgl. Referenzen analysieren - Referenzen austauschen - Sketches austauschen und ändern - Reihenfolge der Features ändern - Features einfügen - Problemlösung beim Deaktivieren und Löschen von Features - Umbenennen und Ändern von graphischen Eigenschaften

Ableiten und Aufbereiten von Zeichnungsansichten

Generative Drafting - Verknüpfung zwischen Geometrie und Zeichnung - Zeichnungskomponenten

- Orientierung und Platzierung von Ansichten
- Projektionsansichten - Schnittansichten - Teilansichten - Ausbrüche - Änderungen - Bemaßung und Text - Toleranzen - Symbole

Körper und Boolesche Operationen

Anwendungsbereiche für Pattern - Vor- und Nachteile bei Pattern - Rektanguläre Pattern - Zirkuläre Pattern - Anwenderdefinierte Pattern - Skelett-Dokumente - Interface-Dokumente - Anwendungsbereiche für Multibody-Technik - Vor- und Nachteile der Multibody-Technik - Assemble-, Add-, Remove-, Intersect- und Union Trim-Operationen - M03.06.2005er copy

Zusammenbau

Dateihandhabung - Baumstrukturierung - Komponentenhandhabung - Manipulation der Komponenten - Verschieben der Komponenten - Definieren und Ändern von Constraints - Instanzierung und Patterns - Design in context - Abstand- Koalitionsanalysen - Schnittanalysen - Gruppierung - Scenes und Explosionsdarstellung - Methodik



WoBoGT
Mondorfer Str. 19
D-53844 Troisdorf
Schulung@wobogt.de
www.wobogt.de

Telefon (0228) 44 67 81 2 - Mobil 0160 96660478 FAX (0228) 44 67 81 1